第三章 感想心得  
 C++中的类（Class）可以看做C语言中结构体（Struct）的升级版。结构体是一种构造类型，可以包含若干成员变量，每个成员变量的类型可以不同；可以通过结构体来定义结构体变量，每个变量拥有相同的性质。C++中的类也是一种构造类型，但是进行了一些扩展，类的成员不但可以是变量，还可以是函数；通过类定义出来的变量也有特定的称呼，叫做“对象”。C语言中的struct只能包含变量，而C++中的class除了可以包含变量，还可以包含函数。display()是用来处理成员变量的函数，在C语言中，我们将它放在了外面，它和成员变量是分离的；而在C++中，我们将它放在了内部，使它和成员变量聚集在一起，看起来更像一个整体。结构体和类都可以看做一种由用户自己定义的复杂数据类型，在C语言中可以通过结构体名来定义变量，在C++中可以通过类名来定义变量。不同的是，通过结构体定义出来的变量还是叫变量，而通过类定义出来的变量有了新的名称，叫做对象（Object）。

Copyright ©2021-2099 YalanLi. All rights reserved